



Uppdatering rörande situationen i Ukraina samt utfasad speldistribution i Ryssland

Veckorna efter Rysslands invasion av Ukraina har varit svåra, både för bolaget och för våra medarbetare. Många medarbetare har lämnat sina hem för att sätta sig i säkerhet. Vårt fokus har legat på att upprätthålla enbart nödvändig verksamhet och grundläggande förmåga att generera intäkter, samtidigt som vi gör vad vi kan för att hjälpa våra medarbetare att finna trygghet och nya hem.

Just nu har fler än 870 av våra över 950 medarbetare rapporterat att de har tillgång till en stabil anslutning, en arbetsplats och att de kan arbeta. Bland de återstående medarbetarna kan en del arbeta några timmar om dagen, medan andra väntar på ny utrustning för att kunna börja producera. Detta gör att vi kan fortsätta arbeta med de flesta av våra spel, inklusive våra nya. Vi kan komma att genomföra en snabbare utfasning av stödet för en del inte fullt så framgångsrika äldre spel, men det bör inte ha någon materiell effekt på gruppens intäktstillväxt.

I denna svåra situation ser vi ett ökande engagemang hos våra medarbetare som nu samlas kring bolaget och arbetar för att hålla igång vår verksamhet. Vi vill uttrycka vår tacksamhet till våra fantastiska medarbetare, särskilt dem som finns i Ukraina och som fortsätter att stödja vår verksamhet och att sprida glädje till spelare över hela världen. Vi kommer att fortsätta stötta våra medarbetare i dessa svåra tider.

Rysslands invasion av Ukraina har skapat en stor osäkerhet inför framtiden bland våra medarbetare. Som en följd av detta har många tagit sig över gränserna till grannländerna. Om situationen fortsätter att förvärras kommer detta sannolikt att öka. Tio procent av våra medarbetare i Ukraina har lämnat sitt land - fler kommer antagligen att följa efter. Över 20 procent av våra medarbetare i Ryssland har redan lämnat sitt land, åtminstone tillfälligt, och är öppna för att överväga en anställning utomlands. Många fler förbereder sig för att lämna inom kort. Det är deras reaktion på den ryska regeringens agerande och på de snabbt försämrade utsikterna för IT-personal och företag i landet.

G5 håller redan på att etablera juridiska enheter i Armenien, Georgien, Polen och Montenegro och tittar på möjligheten att öppna kontor även i andra länder. Vi räknar med att kunna erbjuda lediga tjänster i dessa länder inom kort och att vi, inom några veckor, kan börja anställa de medarbetare som lämnat sina länder. Vi ser också ett ökat intresse bland koncernens internationella ledningspersoner för att flytta till vårt kontor på Malta, och vi förväntar oss att det kommer att växa över tid. I dagsläget, och om det inte sker en snabb och betydande förändring i den ryska regeringens agerande, ser vi en betydande minskning av antalet medarbetare i Ryssland. Vi fördömer invasionen av Ukraina och utflyttningen är en naturlig konsekvens av den ryska regeringens hänsynslösa uppträdande.

Som ett europeiskt företag kan vi inte fortsätta att verka i Ryssland som om ingenting hade hänt. Med tanke på bolagets historia är det inte ett lätt beslut, men det finns ingen praktisk möjlighet för oss under dessa omständigheter att fortsätta att glädja våra ryska spelare. Vi kommer nu att gradvis att fasa ut distribution och support för våra spel i Ryssland. Som ett första steg har spelet Hidden City, utgivet av G5 och utvecklat av AB Games, med bas på Cypern och i Ukraina, redan tagits bort från distribution i Ryssland. Stödet för spelarna kommer att fhasas ut

om några veckor. Andra spel kommer snart att följa efter. Vi kommer att undersöka möjligheterna att hjälpa inte bara våra medarbetare, utan också det ukrainska folket, genom de intäkter som G5 under året genererat i Ryssland.

Det är bara några dagar kvar tills årets första kvartal är slut. I takt med att vår verksamhet gradvis återgår till det normala, kommer vi att kunna ge en bättre bedömning av de senaste veckornas ekonomiska inverkan på bolaget. I årets första kvartalsrapport förväntar vi oss att göra avsättningar för att täcka de extraordinära utgifter som uppstått under de senaste veckorna, och också för att täcka kostnaderna för de hjälpinsatser som vi åtagit oss, efter bästa förmåga, att bidra med fram till slutet av året. Vi kommer också att, för att ge en tydlig bild av bolagets underliggande resultat, sträva efter att presentera våra siffror för det första kvartalet både med och utan invasionens ekonomiska påverkan för att visa på den underliggande verksamheten av bolaget. Vi kommer att göra vårt bästa för att ge en försiktig vägledning rörande våra kostnader fram till slutet av året, men givetvis kommer graden av osäkerhet kring sådana prognoser att vara betydande.

Vi vill uttrycka vår tacksamhet till våra aktieägare som fortsätter att stödja bolaget under dessa svåra tider.

För ytterligare information, kontakta:

Vlad Suglobov, VD, investor@g5e.com

Stefan Wikstrand, CFO, 46 76 00 11 115

Om G5 Entertainment

G5 Entertainment AB utvecklar och förlägger högkvalitativa free-to-play spel för smartphones, tablets och datorer som är familjevänliga, lätta att lära, och riktar sig till en bred publik av erfarna spelare. Koncernen publicerar sina spel genom G5 Store, Apple App Store, Google Play, Amazon Appstore och Microsoft Store. G5: s spelportfölj inkluderar ett antal populära titlar som Jewels of Rome™, Sherlock: Hidden Match-3 Cases™, Jewels of the Wild West®, Hidden City®, Mahjong Journey®, The Secret Society® och Wordplay: Search Word Puzzle™.

G5 Entertainment är, genom moderbolaget G5 Entertainment AB, noterat på Nasdaq Stockholms mid-cap segment med handelssymbolen G5EN.ST. Under sex år i rad har G5 Entertainment rankats av Deloitte som ett av de 50 snabbast växande techbolagen i Sverige.

Mer information om G5 Entertainment finns på: <https://corporate.g5e.com>